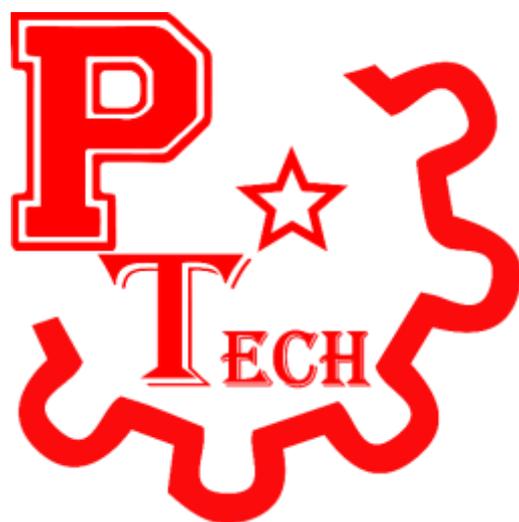


# 2025 iSTEAM--PowerTech

## 青少年科技創作競賽

### 新北市賽暨北區區賽簡章



指導單位：新北市政府教育局

主辦單位：國立臺灣師範大學

協辦單位：中華創意發展協會

贊助單位：微星科技股份有限公司

競賽日期：2025年11月1日(星期六)

競賽地點：新北市恆毅高級中學

## 目錄

1. 競賽簡介 .....	1
2. 新北市賽暨北區區賽隊伍參賽資格.....	2
3. 重要日期 .....	3
4. 報名事宜 .....	4
5. 競賽方式 .....	5
6. 競賽流程(僅供參考，請看網站正式公告).....	6
7. 新北市賽獎勵辦法 .....	7
8. 注意事項 .....	9

## 1. 競賽簡介

【2025 i-STEAM PowerTech 青少年科技創作競賽新北市賽暨北區區賽】為第 10 屆，此活動建立了一個嶄新的競賽平台，本活動為新北市賽暨北區區賽共同舉辦。可以吸引更多新北市學校對於 PowerTech 科技創作的投入，如此「創意思考」更對學生個人軟硬實力層次的提昇將有所助益。

PowerTech 競賽讓學生在動手作(hands-on)過程中，培養「好思考、喜思考、樂創作、肯創作」之科技人的思維與習性，採「當天做、當天比」的即做即評方式。可避免師長過度關注與協助，培養學生「發現問題、解決問題」的能力。此外，在競賽過程中，學生可發展個人的大、小肢體機能，加上本活動設計時間限制，學生勢必須與他人分工合作，培養團隊合作默契。

本年度新北市賽競賽分為國小組、國中組及高中職組。

競賽項目衍生至今已有四大組別，分別為觸控/非觸控組(仿生機器人)、控制組(控動機器人)、光控組(手電筒感光發電)。仿生機器人為機械構造模仿生物的運動方式進行競賽；控動機器人為藍芽遙控器控制馬達作動，學生們將在有限的時間內嘗試進行闖關及對抗。「光控組」參賽對象為國中國小學生，今年度首度運用手電筒光照發電，將軌道車及飛機滑翔概念製作機構本體，並搭配手搖發電機及手電筒導致軌道產生電能，於賽道上進行任務破關；競賽「當天組裝，當天競賽」，維持 Maker 精神。

新北市賽參賽隊伍當天競賽時增加「造型競賽」之部分。

表 1

類別	組別	比賽項目	說明
觸控組	國小接力賽	萬獸之王+螞蟻雄兵	
	國中接力賽	萬獸之王+蟲蟲危機	
遙控組	國中	三分高手(計秒)+清道達人(計秒)+IoT	
	高中	三分高手(計秒)+食球怪獸(計秒)+IoT	食球怪獸：不可使用化學方式黏球。
光控組	國小	九彎十拐+滑翔落遠	九彎十拐：利用光源控制，讓軌道車在高低起伏的賽道上跑動計算跑動圈數。 滑翔落遠：利用光源控制讓滑翔車於賽道彈射後飛機滑行降落，並計算滑行距離。
	國中	九彎十拐+滑翔落遠	

## 2. 新北市賽暨北區區賽隊伍參賽資格

### 2.1 競賽分組與組成

- 2.1.1 全能賽分組：觸控組、遙控組、光控組
- 2.1.2 觸控組及光控組：國小、國中。
- 2.1.3 遙控組：國中、高中
- 2.1.4 國小組、國中組與高中組(若應屆畢業生請依原學籍報名)，每隊至多 8 人。
- 2.1.5 本競賽採分組分隊競賽方式，單一學校報名隊伍數不限，可混合組隊(不分年級、可為同校或跨校混合組隊)，但不得跨學級組隊參賽。
- 2.1.6 所有參賽成員報名資料於報名截止後，不得再更改。若有特殊原因更改請跟主辦單位索取切結書並請機關主管蓋章。
- 2.1.7 隊伍指導：各隊須有學校教師或家長擔任隊伍指導老師，指導隊伍參與競賽，單一隊伍至多可有 2 位指導老師。

### 2.2 新北市賽暨區賽晉級全國賽說明：

- 2.2.1 適用對象：新北市地區學校，含公私立高中職、國中、國小之在學學生。
- 2.2.2 全能賽晉級資格：[新北市學校隊伍前 10 名\(各級各組\)](#)，[該隊伍有參與【2025 iSTEAM--PowerTech 青少年科技創作競賽全國賽】全能賽的資格。](#)
- 2.2.3 新北市學校前 10 名之外的學校(各級各組)，將同北中南區賽隊伍一同競爭，由本大會依據成績，選取隊伍進入全國賽(不進行排名)。

#### 2.2.4 晉級全能賽事隊伍入下表

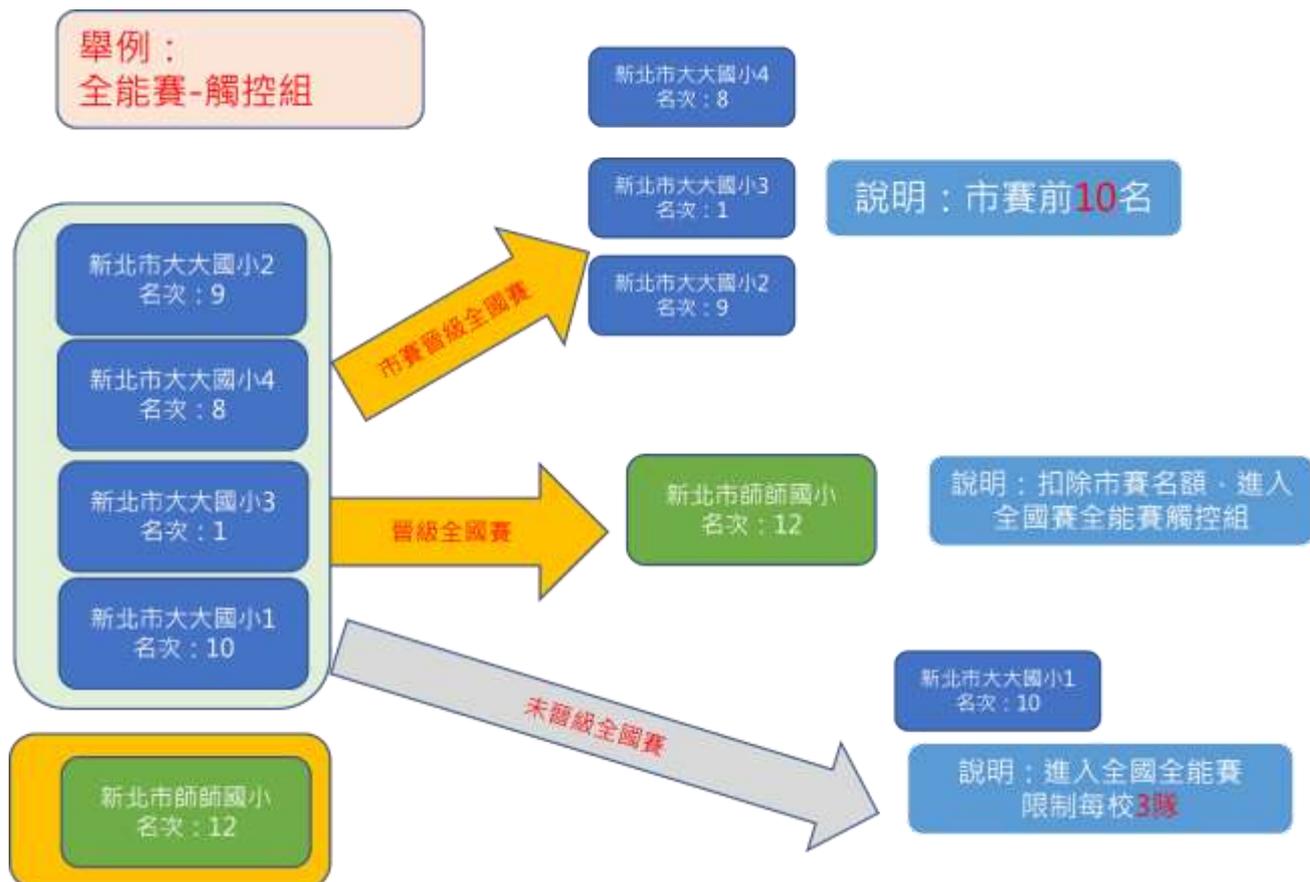
類別	組別	比賽項目	預計全國賽總隊伍數	
觸控組	國小接力賽	萬獸之王+機器戰鼠+螞蟻雄兵	60	區賽晉級隊伍 市賽推薦隊伍 縣市推薦隊伍
	國中接力賽	萬獸之王+五分火車+蟲蟲危機	60	
遙控組	國中	三分高手(計秒)+清道達人(計秒)+IoT	60	
	高中	三分高手(計秒)+食球怪獸(計秒)+IoT	60	
光控組	國小	翻爬精靈+九彎十拐+滑翔落遠	16	
	國中	翻爬精靈+九彎十拐+滑翔落遠	16	
總隊伍數	272 隊			

2.2.5 晉級排序：每校限制 3 隊伍。例：若 OO 國小有 4 支隊伍進入前 60 支隊名單，將依照競賽成績擇優 3 支隊伍進入全國全能賽

2.2.6 晉級全國全能賽隊伍將依照北區、中區、南區的隊伍成績進行總排序。

2.2.7 晉級說明：新北市學校隊伍(各級各組)的成績，採計「兩項接力+造型成績」之總積分進行排行。未進前 10 名之隊伍，將採計競賽原始成績與北中南區賽隊伍共同排序。

2.2.8 晉級舉例：



### 3. 重要日期

- 3.1. 新北市賽暨北區區賽網路報名：2025 年 9 月 1 日(星期一)至 2024 年 9 月 26 日(星期五)截止。
- 3.2. 新北市賽暨北區區賽辦理日期：2025 年 11 月 1 日(星期六)。
- 3.3. 頒獎典禮：2025 年 11 月 1 日(星期六)
- 3.4. 公布全國賽名單：賽後約 10 個工作日公布於 PowerTech 官方活動網站 (<http://isteam.cdda.org.tw/Client/Home>)。
- 3.5. 全國賽：2025 年 12 月 13 日(星期六)、2025 年 12 月 14 日(星期天)。
  - \* 13 日：國小組(全能組、單項組)競賽/高中組(全能組、單項組)競賽
  - \* 14 日：國中組(全能組、單項組)競賽
- 3.6. 全國賽地點：國立臺灣師範大學 本部體育館 4 樓綜合球場舉辦

(臺北市大安區和平東路一段 162 號)

3.7. 期程更動：主辦單位對公告日期保有變更權利，若遇非人為因素(如颶風政府公告停課)而需更動時程，主辦單位將發正式函文公告及官網公布。

表 3 賽事重要時間與地點

活動項目		時間地點	備註
賽別	分區初賽報名及繳費	民國 114 年 9 月 1 日(星期一)至民國 114 年 9 月 26 日(星期五)截止	
全能賽資格賽	區賽/縣市賽	北區賽暨新北市賽：新北市恆毅高中 民國 114 年 11 月 1 日(星期六)。	地點請看 官網公告
全能賽晉級 單項賽 海外邀請賽 偏鄉賽	公佈全國賽名單	民國 114 年 11 月 10 日(星期一)於網站公告	包含縣市 賽晉級隊 伍、推薦 隊伍須於 此時段報 名
	全國賽全能賽報名及繳費	民國 114 年 11 月 1 日(星期六)至 11 月 14 日(星期五)	
	全國賽單項賽報名及繳費	● 第 1 階段：預先報名 民國 114 年 9 月 15 日(星期一)至 9 月 30 日(星期二) ● 第 2 階段：確定報名 民國 114 年 11 月 1 日(星期六)至 11 月 14 日(星期五)	
	全國賽全能賽報名及繳費	民國 114 年 11 月 1 日(星期六)至 11 月 14 日(星期五)	
	全國賽	民國 114 年 12 月 13 日(星期六)、14 日(星期天) 於國立臺灣師範大學本部 體育館 4 樓綜合球場舉辦 13 日-國小組/高中組競賽 14 日-國中組競賽	
頒獎典禮		民國 114 年 12 月 13 日(星期六)、14 日(星期天)	
成績公佈		全國賽後 10 個工作天將於網路公佈優勝隊伍名單。全國賽後 45 個工作天內(申請獎狀及印製)寄發獎狀。	

#### 4. 報名事宜

4.1 報名方式：請至 PowerTech 競賽網站(網址: <http://isteam.cdda.org.tw/Client/Home>)註冊會員帳號，完成線上報名，請確實填寫線上報名表中之相關資料，有缺漏者，報名截止後恕不受理。

4.2 確認報名：接收線上報名表確認無誤後，系統會以 e-mail 通知報名成功，若 24 小時內未收到通知，請以電子郵件：[ilovepowertech@gmail.com](mailto:ilovepowertech@gmail.com) 或電話(02)2351-5052 與活動承辦人聯絡。

4.3 新北市地區學校報名時不需繳交工本費用。

4.4 新北市以外學校須繳交工本費，1 隊新臺幣 1000 元整。請劃撥至中華創意發展協會

(帳號：1923-2015)，並於繳交後傳真劃撥證明至 02-2394-6832。

4.5 接收線上報名表確認無誤後，系統會以 e-mail 通知報名成功，若 24 小時內未收到通知，請以電子郵件：ilovepowertech@gmail.com 或電話：02-77493402 與活動承辦人聯絡。

## 5. 競賽方式

5.1 新北市賽競賽項目與配分：唯競賽時造型須與造型評審時段相同，亦不可變更機械獸本體機構。若有發現修改會酌予扣分。

新北市賽競賽項目與配分表

組別	賽事	級別	競賽項目	時間	配分	造型
區賽	觸控組	國小	2 隻接力(萬獸之王+ <b>螞蟻雄兵</b> )	60 秒	100%	0
		國中	2 隻接力(萬獸之王+ <b>蟲蟲危機</b> )	60 秒	100%	0
	遙控組	國中	三分高手 <u>120 秒</u> +清道達人 <u>120 秒+IoT</u>		100%	0
		高中職	三分高手 <u>120 秒</u> +食球怪獸 <u>120 秒+IoT</u>		100%	0
	光控組	國小	九彎十拐+滑翔落遠		100%	0
		國中	九彎十拐+滑翔落遠		100%	0
市賽	觸控組	國小	四道競走(萬獸之王+ <b>螞蟻雄兵</b> )	60 秒	90%	10%
		國中	四道競走(萬獸之王+ <b>蟲蟲危機</b> )	60 秒	90%	10%
	遙控組	國中	三分高手 <u>120 秒</u> +清道達人 <u>120 秒+IoT</u>		90%	10%
		高中職	三分高手 <u>120 秒</u> +食球怪獸 <u>120 秒+IoT</u>		90%	10%
	光控組	國小	九彎十拐+滑翔落遠		90%	10%
		國中	九彎十拐+滑翔落遠		90%	10%

註：若總積分同分者，依造型競賽、競技競賽成績順序判定。

5.2 競賽細則請於 2025 年 8 月底於官網下載查看，謝謝您：  
<http://isteam.cda.org.tw/Client/Home>

6. 競賽流程(僅供參考，請看網站正式公告)

時間	流程	備註												
08:00~ 09:00	報到、 檢查物品	1. 報到：確認到場人數及核姓名後，由隊伍代表(指導老師)報到。 2. 檢查物品：由參賽隊員至物品檢查區查檢查帶物品。 3. 每隊參賽人數最少 2 人：人數不足之隊伍，將視為棄權。												
08:50~ 09:00	閱讀製作 規則說明	1. 由大會說明材料包、製作規則及注意事項。 2. 非工作人員與參賽隊員，請勿進入製作競賽場地。												
09:00~ 12:00	製作 時間	更換零件 1. 更換零件截止時間：請參賽隊伍檢查材料包內容物 2. 零件若有問題請於 <b>11:00 前</b> 完成更換。												
		作品繳交 1. 由每隊代表將作品送檢錄區檢驗，合格後繳至作品陳列處。 2. 新北市賽學校請將有造型之作品放置舞台上。(區賽隊伍不須造型) 3. 繳交作品時間： <b>11:30</b> 後，方得繳交作品至作品放置區。至遲於 <b>12:10 前</b> 完成件。												
<b>12:00~12:45 午餐請隊伍自理。</b>														
12:45-13:00		<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>各隊 2 名至 4 名隊員入場</b></li> <li>● <b>唱名 3 次不到視同棄權</b></li> </ul>												
13:00-13:15		維修時間 15 分鐘												
13:15-16:00	<b>競賽時段：競賽順序依賽程安排、換賽道時有微調時間請聽現場工作人員安排</b>													
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>觸控組</th> <th>遙控組</th> <th>光控組</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;"><b>國 小</b></td> <td>2 隻接力(萬獸之王+螞蟻雄兵)</td> <td>三分高手 120 秒+清道達人 120 秒 +IoT</td> <td>九彎十拐+滑翔落遠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;"><b>國 中</b></td> <td>2 隻接力(萬獸之王+蟲蟲危機)</td> <td>三分高手 120 秒+食球怪獸 120 秒 +IoT</td> <td>九彎十拐+滑翔落遠</td> </tr> </tbody> </table>		觸控組	遙控組	光控組	<b>國 小</b>	2 隻接力(萬獸之王+螞蟻雄兵)	三分高手 120 秒+清道達人 120 秒 +IoT	九彎十拐+滑翔落遠	<b>國 中</b>	2 隻接力(萬獸之王+蟲蟲危機)	三分高手 120 秒+食球怪獸 120 秒 +IoT	九彎十拐+滑翔落遠
		觸控組	遙控組	光控組										
<b>國 小</b>	2 隻接力(萬獸之王+螞蟻雄兵)	三分高手 120 秒+清道達人 120 秒 +IoT	九彎十拐+滑翔落遠											
<b>國 中</b>	2 隻接力(萬獸之王+蟲蟲危機)	三分高手 120 秒+食球怪獸 120 秒 +IoT	九彎十拐+滑翔落遠											
16:00~16:30		<b>計算成績 (區賽隊伍可於競賽結束後離場)</b>												
16:30~17:30		新北市賽頒獎典禮，參加對象：新北市參賽隊伍												
維修時間		僅可使用以下工具及零件：觸控器、齒輪盒組(含馬達)、密集板、冰棒棍、剪刀、斜口鉗、膠類、充電式熱熔膠槍、螺絲起子、配重、電池及各種液狀(膏狀)膠類												

## 7. 新北市賽勵辦法

7.1 獎勵目的：本競賽獎勵之設計目的為獎勵參賽者之優異表現。以下所列之獎項，主辦單位保有最後修改及調整之權利，惟主辦單位得視該年度競賽隊伍數量及其成績表現，酌以增減得獎名額。

7.2 獎項類別：主辦單位得視該市賽競賽隊伍各組別比例、隊伍數量及其成績表現，酌以增減得獎名額，大會並保有敘獎之權利。

7.3 各獎項得經評審會議視隊伍競賽成績議定「從缺」或「調整」，亦得由評審會議決議更動獎勵與獎項名稱，並秉持各隊伍不重複得獎之原則。

7.4 獎勵對象：新北市地區學校。

### 7.5 總積分獎

組別	獎項	獎次	獎狀：全隊伍	級別
國小觸控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 3 隊
國中觸控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 3 隊
國中遙控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 3 隊
高中遙控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍各 3 隊
國小光控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
國中光控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊

7.6 PowerTech 競賽項目獎

7.6.1 分項獎

組別	獎項	獎次	獎狀：全隊伍	級別
國小組	觸控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 3 隊
	光控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
國中組	觸控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 3 隊
	光控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 3 隊
	遙控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 3 隊
高中組	遙控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍 3 隊

7.6.2 造型創意獎：

獲得造型評分第一等第之隊伍(約為競賽成績前 10%之隊伍)，由新北市政府教育局頒予個人獎狀 1 張。

7.6.3 指導老師獎優勝指導證明：

指導參賽隊伍獲得總積分獎、競賽項目獎及創作競賽獎項之**指導老師**，由新北市政府教育局頒予**優勝指導證明**乙紙。針對本競賽新北市指導老師敘獎比照「新北市政府所屬各級學校及幼兒園辦理教師敘獎處理原則」附表第 13 項第 1 款及第 4 款：老師指導學生獲得冠軍、金牌或第一等第者嘉獎 2 次；老師指導學生獲亞軍、銀牌、第二名或季軍、銅牌、第三名者嘉獎 1 次。同一指導教師指導 2 組隊伍以上，限嘉獎 2 次，市賽及全國賽得擇優敘獎。

7.7 得獎名單：2025 年 11 月 10 日(星期一)於 PowerTech 活動網站 (<http://isteam.cca.org.tw/Client/Home>)及發文公告名單。

7.8 PowerTech 北區區賽參賽隊伍

參與全國賽之名單，主辦單位將依據北區區賽、中區區賽、南區區賽、各縣市賽事結束後，選取一定隊伍數進入全國賽。

※請上網參閱 2025 iSTEAM-- PowerTech 青少年科技創作競賽簡章。

## 8. 注意事項

- 8.1 知情同意書上傳(附件二)：每位學生報名時須上傳由家長親自簽署並詳閱內容；同意書內容包含活動規範知悉與學生資料蒐集與使用說明，請各領隊於報名期間確實上傳報名系統。未繳交者視為報名資料不全，將不予受理。
- 8.2 主辦單位將於報名期間寄發問卷，請大家協助填寫，並於活動當天間內繳交至大會秘書處，將可兌換精美小禮物。
- 8.3 作品製作期間嚴禁使用手機或跟看臺上觀眾通話，違反者將取消競賽資格。
- 8.4 若帶隊指導老師或家長未參加領隊會議或是未於領隊會議時，提出跟比賽相關之異議，事後提出皆不予接受。繳交知情同意書
- 8.5 若參賽者對評審有任何疑問，須由隊伍成員或指導老師在下一輪競賽之前，向評審長提出證據(如錄影)，若下一輪賽事已進行後，主辦單位不受理該競賽之爭議。
- 8.6 獎狀頒予依照原報名學籍頒發。
- 8.7 為了發揮頒獎典禮的效用，避免日後經費籌措之困擾，得獎隊伍需至少有一位隊員代表參加頒獎典禮(他隊隊員不可擔任代表)，若無代表上臺領獎，將視同放棄該隊伍得獎之獎項。
- 8.8 主辦單位將推薦年度得獎隊伍參加合作關係之海外交流活動，若非由本主辦單位所推薦之隊伍將不得以本活動名義參加相關活動。
- 8.9 得獎獎項一律以主辦單位於賽後公佈在競賽網站上的得獎名單為準，請逕自上網查詢。
- 8.10 若有蓄意破壞其他組別作品、舞弊、爭議或其他破壞比賽公平情事者，遭檢舉且經查證屬實隊伍(如錄影存證)，將取消競賽資格。
- 8.11 參賽隊伍務須攜帶「防鑽板」進場，防止因鋸密集板或任何有可能破壞到工作區域的行為，製作過程中未使用保護桌椅之設備，有明顯毀損桌椅之虞，經查證屬實者，例如：桌子上有肉眼可見明顯之鑽洞，須賠償相關費用(一張桌子 180cm\*60cm，約新台幣 2,500 元)。未帶防鑽板之隊伍，不得進入場地競賽，請各隊伍注意自身權益和規則。
- 8.12 活動簡章之未盡事宜將於修訂後另行公告於競賽網站，請參賽者注意最新公佈事項。
- 8.13 觸控組、遙控組或其他競賽材料購買事項，材料若有問題，請各位指導老師不只與材料供應商連繫以進行零件更換，也請將訊息告知師大，以便依合約監督材料供應商
- 8.14 活動簡章之未盡事宜將於修訂後另行公告於競賽網站，請參賽者注意最新公佈事項。
- 8.15 材料購買事項，請與師大主辦方聯繫詢問。

## 9. 申訴辦法：

大會設評審委員會，負責審理裁決競賽申訴案件。競賽進行中如有疑議欲提出申訴，其詳細辦法如下：

### 9.1 口頭申訴

#### 9.1.1. 適用對象：競賽場地內之參賽隊員

- 9.1.2. 申訴方式：對於場地（賽道）有疑議者，應於賽前向裁判提出（例如：賽道潮濕、賽道上有雜物等）。於比賽進行中，對於裁判判決有疑議者立即向裁判提出（例如：有爭議事件或判決問題等）
- 9.1.3. 申訴結果：裁判對於口頭申訴向提出者做出說明，若提出者同意則申訴結案。若提出者對於裁判之說明仍有疑議，則將申訴內容提交評審委員會，由評審委員會審議後做出裁定，裁定後裁判與申訴提出者皆需認同結果並執行。

## 9.2 書面申訴

- 9.2.1. 適用對象：參賽隊員及隊伍指導老師
- 9.2.2. 申訴方式：於各競賽項目結束後 30 分鐘內，由隊員或指導老師對結果或裁判判決提出疑議，得使用大會規定之申訴書（如附件二）提出申訴，超出時間欲申訴者，大會不予受理。
- 9.2.3. 評審委員會核對申訴者資料無誤後，始召開審議會審理申訴。
- 9.2.4. 申訴人除以書面資料（申訴內容）外，需另提供照片或影片做為佐證資料。
- 9.2.5. 申訴結果：若申訴不成立，則維持原結果或裁判判決。若申訴成立，則依申訴內容對結果或裁判判決做出修正，並追究相關失職人員責任。

## 9.3 申訴條規

- 9.3.1. 申訴者需符合口頭或書面申訴之適用對象，其他人士之申訴恕不受理。
- 9.3.2. 申訴方式為口頭申訴及書面申訴兩種，其他方式恕不受理。
- 9.3.3. 經評審委員會審議之申訴結果，不得再提出重複申訴。
- 9.3.4. 凡未按大會規定提出申訴而阻礙競賽進行之參賽隊員及指導老師，評審委員會將發公文告知該老師所屬學校機關主管予以處置。
- 9.3.5. 若申訴者不服經評審委員會審議之申訴結果，而企圖煽動他人或妨礙競賽之進行，一經查明證實，評審委員會將發公文告知申訴者所屬學校機關主管予以處置。

附件一：申訴書

_____年度 PowerTech 競賽申訴書			
申訴人		身份	<input type="checkbox"/> 參賽隊員 <input type="checkbox"/> 指導老師
隊伍編號		隊伍名稱	
發生時間			
申訴內容			
佐證資料			
裁判長 意見			
評審委員會 判決			

結果簽名	申訴人：_____ 裁判長：_____ 評審長： _____
------	-----------------------------------

7.1

附件二：知情同意書

(※ 一位學生填寫一張，由家長簽署 ※)

參加賽事：區賽市賽全國賽

隊伍編號：\_\_\_\_\_

隊伍名稱：\_\_\_\_\_

學生姓名：\_\_\_\_\_

**1. 活動規範知悉與遵守**

本人已親自詳閱活動簡章規則及網站公告規定，了解比賽目的、參與資格、流程與注意事項，並確認上述內容均已充分告知學生。本人同意學生依簡章規定參與本次活動，並遵守所有比賽規則與主辦單位之安排。

**2. 學生資料蒐集與使用同意**

本人了解並同意，主辦單位將於比賽過程中蒐集學生之相關資料（如前測與後測問卷、學習成果等），所有資料將依據研究倫理原則，僅用於教學、學術研究或出版等非營利用途，並妥善保密處理。

本人同意我的孩子參與該年度 iSTEAM--Powertech 競賽，並同意上述所有內容。

家長(監護人)簽名：\_\_\_\_\_

日期：\_\_\_\_\_